

Projekt “Videopůjčovna”

Detailní Softwarová Analýza

Klient	Majitel videopůjčovny
Zpracovali	Daniel Poustka
	Šimon Zvára
	Miron Grishchenko
	Nazariy Shukatka
	Chaban Yevhen
	Petr Marek
Stránky projektu	https://gitlab.fel.cvut.cz/shukanaz/smp/wikis/home
Cvičící	Hriadelová A., Kouba D.
Verze	0.1.0
Datum	24.4. 2020

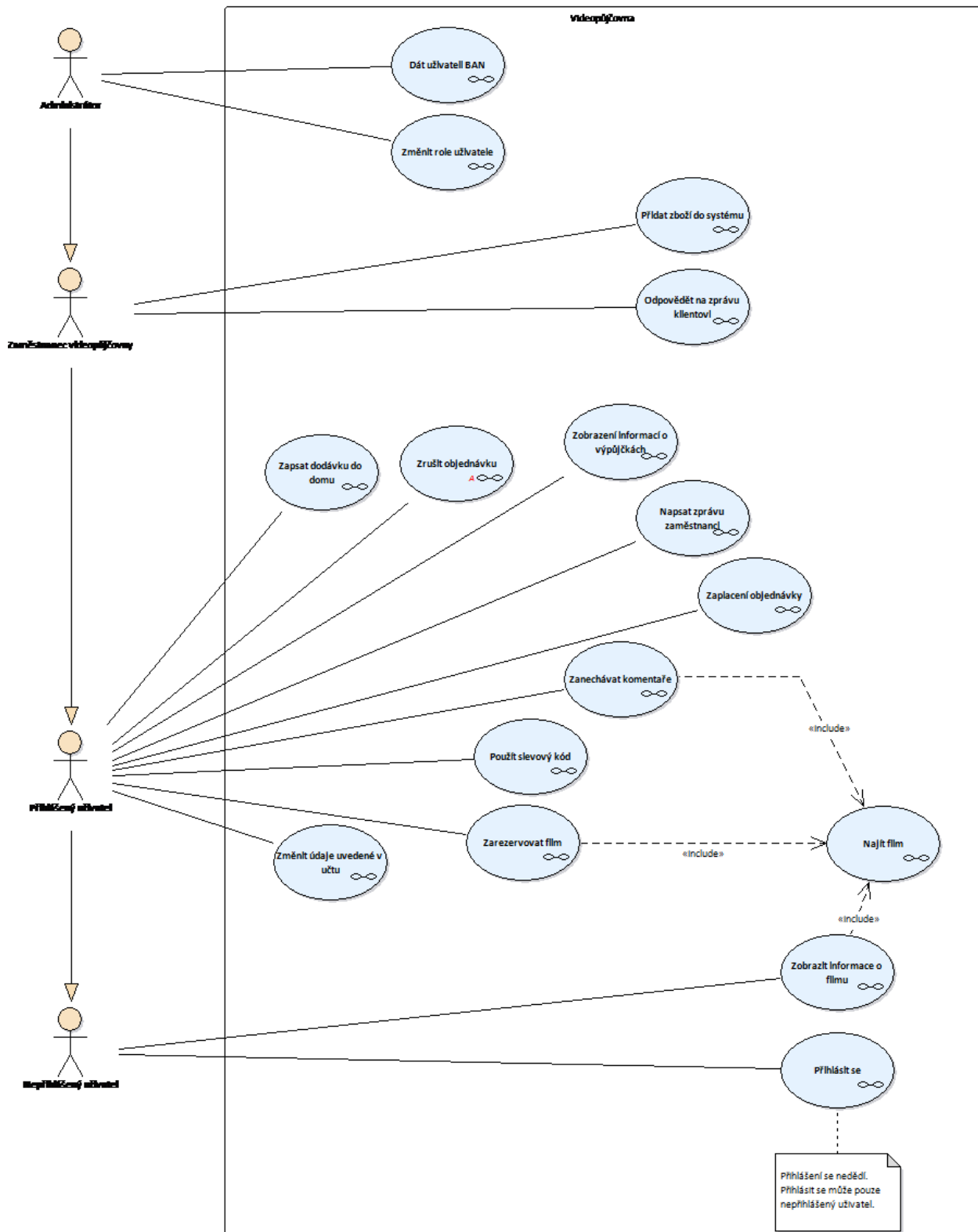
Obsah

Diagramy Případů Užití	4
Dát uživateli BAN.....	5
Přidat uživatele do BAN listu diagram.....	6
Najít film	7
Najít film diagram	8
Napsat zprávu zaměstnanci	9
Napsat zprávu zaměstnanci diagram.....	10
Odpovědět na zprávu klientovi	12
Odpovědět zprávu klientovi diagram.....	13
Použít slevový kód	14
Použít slevový kod diagram	15
Přidat zboží do systému	16
Přidat zboží do systému diagram.....	17
Přihlásit se	18
Přihlásit se diagram	19
Zapsat dodávku do domu	20
Zaplacení objednávky	23
Zaplacení objednávky diagram	24
Zarezervovat film.....	25
Zarezervovat film diagram	26
Změnit role uživatele.....	27
Změnit role uživatele diagram	28
Změnit údaje uvedené v účtu	29
Změnit údaje uvedené v účtu diagram	30
Zobrazení informací o výpůjčkách.....	31
Informace o výpůjčkách diagram.....	32
Zobrazit informace o filmu.....	33
Zobrazit informace o filmu diagram.....	34

Zrušit objednávku	35
Zrušit objednávku diagram.....	36
Tabulka hodnocení.....	37

Diagramy Případů Užití

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'



V rámci předmětu SMP na FEL ČVUT Praha

Figure 1: Diagramy případů užití

Dát uživateli BAN

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Administrator přidá uživatele do BAN, pokud porušuje pravidla webu videopůjčovny.


Primární aktéři: [Administrator](#)

Vedlejší aktéři : [Přihlašený uživatel](#)

Předpoklady:

[Přihlašený uživatel](#) porušil pravidla systému.

SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

1. [Administrator](#) vyhledá účet uživatele v systému.
2. Systém zobrazí [profil uživatele](#).
3. [Administrator](#) stiskne tlačítko "Zabanovat".
4. Systém změní status [uživatele](#) na "Zabanován"

Přidat uživatele do BAN listu diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

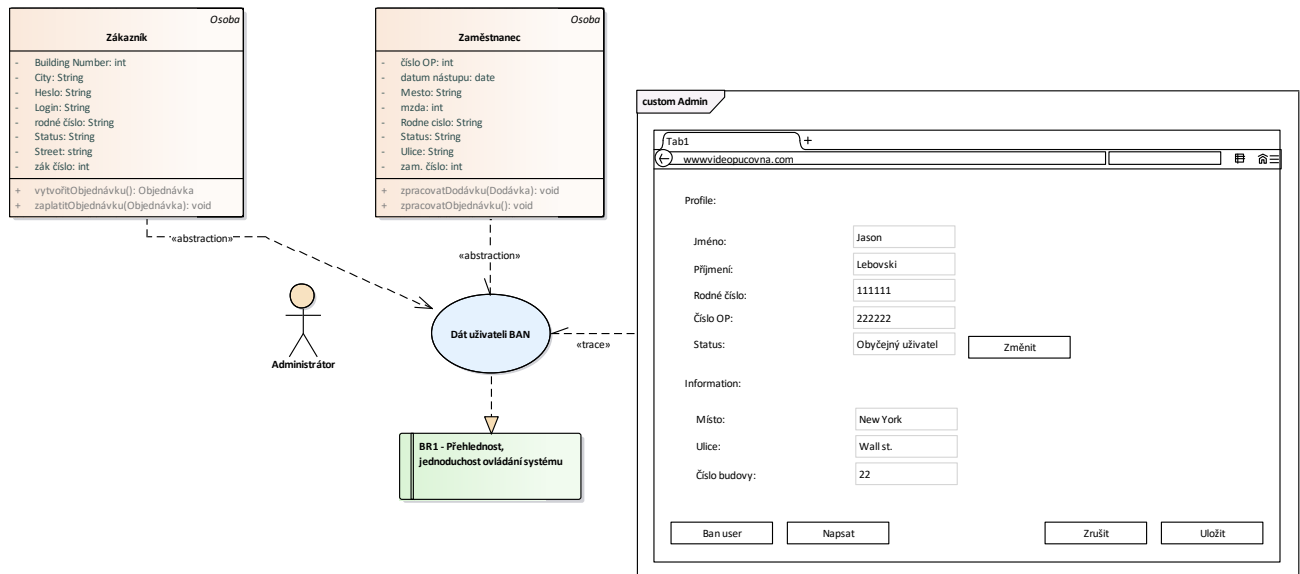


Figure 2: Přidat uživatele do BAN listu

Najít film

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'





System umožní uživateli vyhledat film podle kritérií.

Primární akteři: [Přihlášený uživatel](#)

Vedlejší akteři : [Nepřihlášený uživatel](#)

Předpoklady:

[Přihlášený uživatel](#) nebo [Nepřihlášený uživatel](#) chce vyhledat film.

SCENARIOS
<p> Basic Path. Basic Path</p> <p>1) Případ užití začíná, když uživatel zadá jméno filmu do pole "Hledat" a stiskne "Najít".</p> <p>2) System ukáže stránku se seznamem filmů odpovídajících vyhledávacímu dotazu.</p> <p>Alternativní scénáře:</p> <p>2) Film nebyl nalezen.</p>
<p> Basic Path. Pokročilé vyhledávání(basic)</p> <p>1) Případ užití začíná když uživatel stiskne "Pokročilé vyhledávání".</p> <p>2) System ukáže stránku s nastavením vyhledávání.</p> <p>3) Uživatel vyplní údaje a stiskne "Ok".</p> <p>4) System ukáže stránku seznamem filmů odpovídajících vyhledávacímu dotazu.</p> <p>stránku seznamem filmů odpovídajících vyhledávacímu dotazu</p>
<p> Alternate. Nenalezen film</p> <p>1) System ohlásí uživateli, že žádný film nalezen nebyl.</p>
<p> Alternate. Pokročilé vyhledávání(nenalezen film)</p> <p>1) System ohlásí uživateli, že žádný film nalezen nebyl.</p>

Najít film diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užítí'

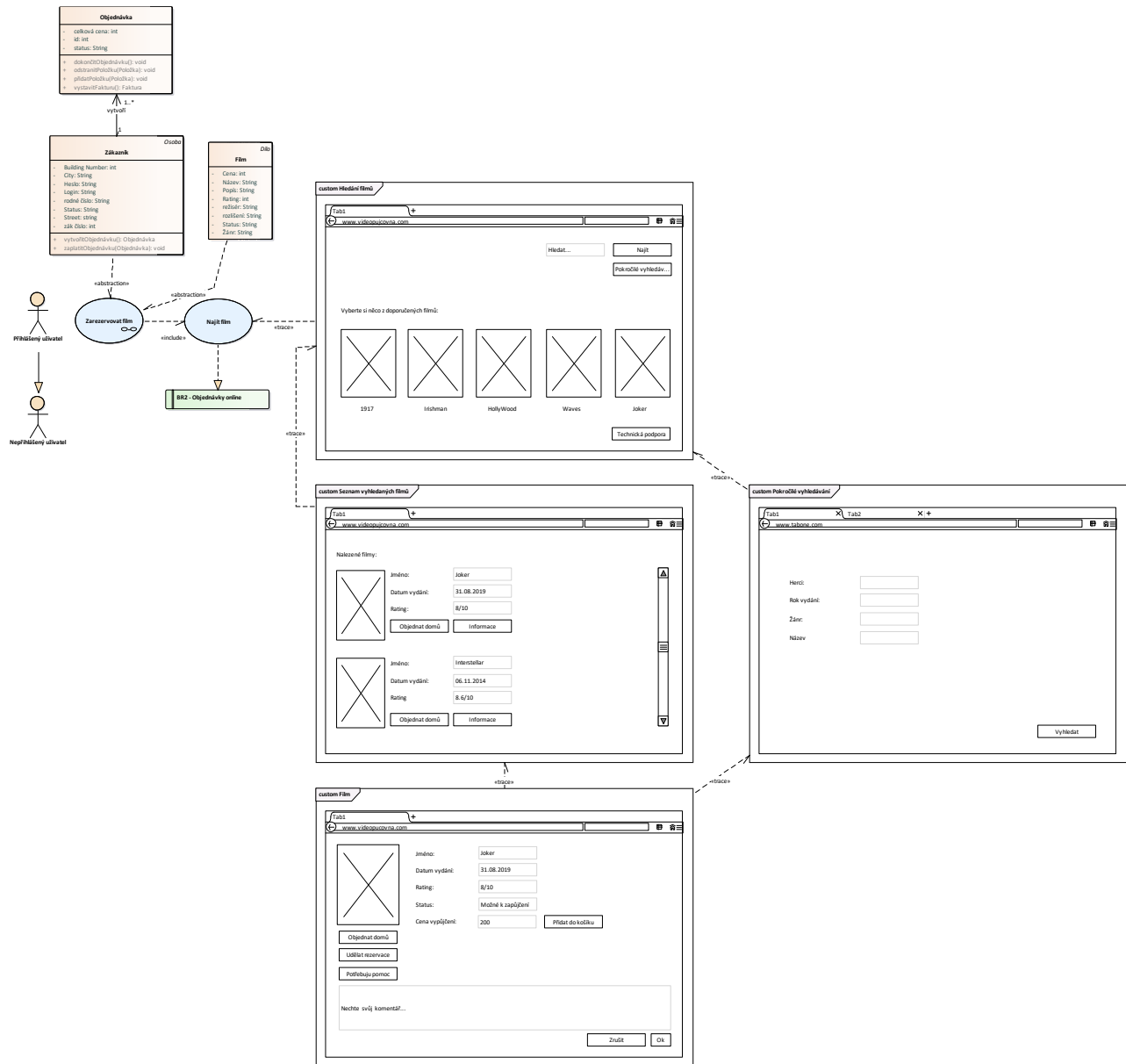


Figure 3: Najít film

Napsat zprávu zaměstnanci

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém dává možnost uživateli napsat zprávu zaměstnanci videopůjčovny.


Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

Vedlejší aktéři : [Zaměstnanec videopůjčovny](#)

Předpoklady:

[Přihlášený uživatel](#) chce napsat zprávu zaměstnanci videopůjčovny.

SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

1. Případ užití začíná, když uživatel zvolí "[Technická podpora](#)".
2. Systém zobrazí [okno](#), ve kterém [uživatel](#) bude moci napsat zprávu zaměstnanci videopůjčovny.
3. [uživatel](#) napíše zprávu do pole a stiskne 'Odeslat'.
4. Systém uloží zprávu do DB.

Tým č. 5 – projekt Videopůjčovna

Napsat zprávu zaměstnanci diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

Tým č. 5 – projekt Videopůjčovna

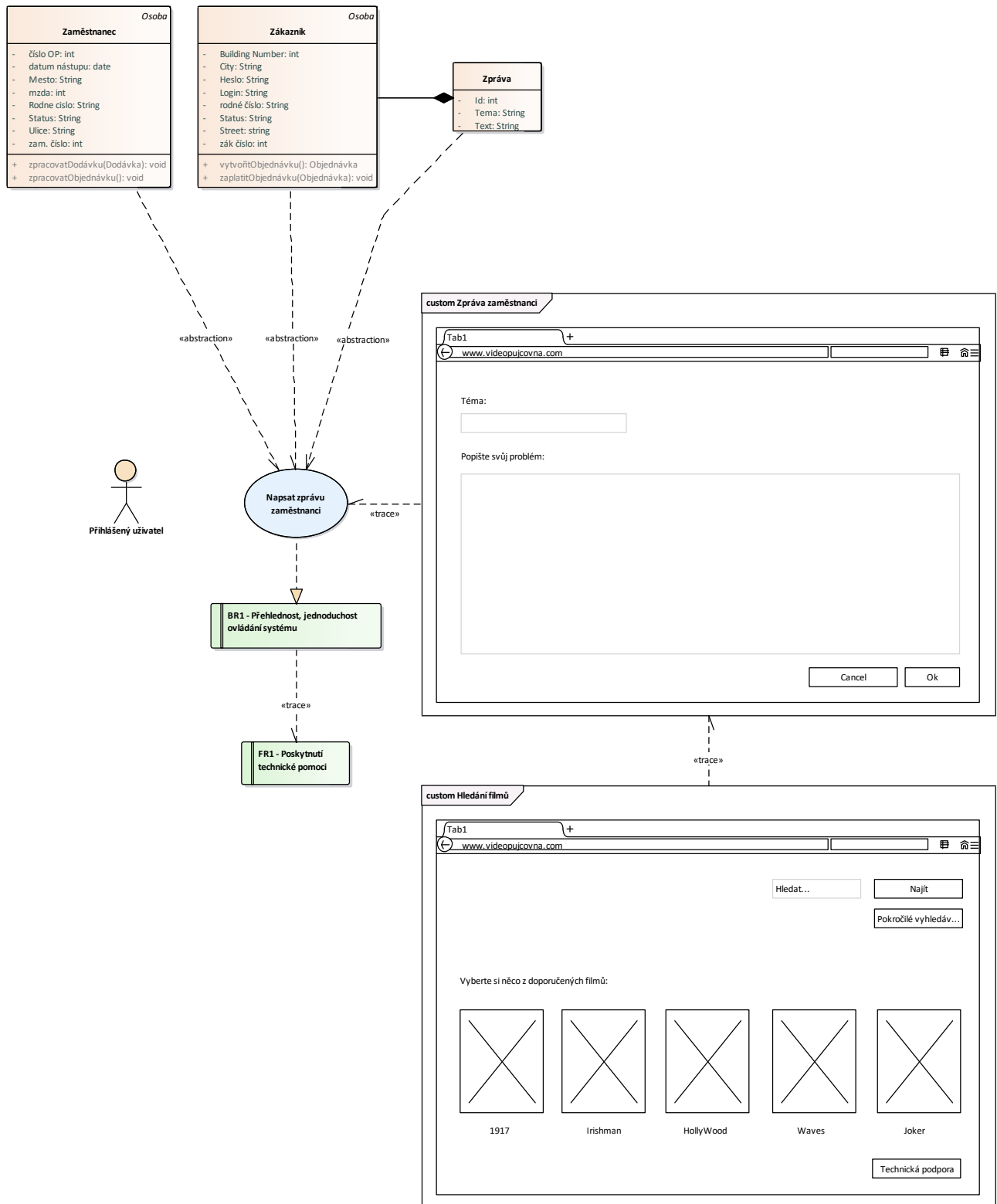


Figure 4: Napsat zprávu zaměstnanci

Odpověď na zprávu klientovi

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém umožňuje uživateli odpovědět na dotaz [klienta](#).

Primární aktéři: [Zaměstnanec videopůjčovny](#)

Vedlejší aktéři : [Přihlášený uživatel](#)

Předpoklady:

[Přihlášený uživatel](#) napsal zprávu [zaměstnanci videopůjčovny](#)

Tok události:

SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

1. Případ užití začíná, když [uživatel](#) vybere 'Klientské zprávy'
2. Systém zobrazí stránku, na které bude seznam zpráv.
3. [uživatel](#) si vybere jednu z položek.
4. Systém ukáže [vybranou zprávu a pole pro zadání odpovědi](#).
5. [uživatel](#) zadá zprávu
6. Po zmáčknutí tlačítka odeslat systém uloží zprávu a pošle ji na e-mailovou adresu [klienta](#).

Odpověď zprávu klientovi diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

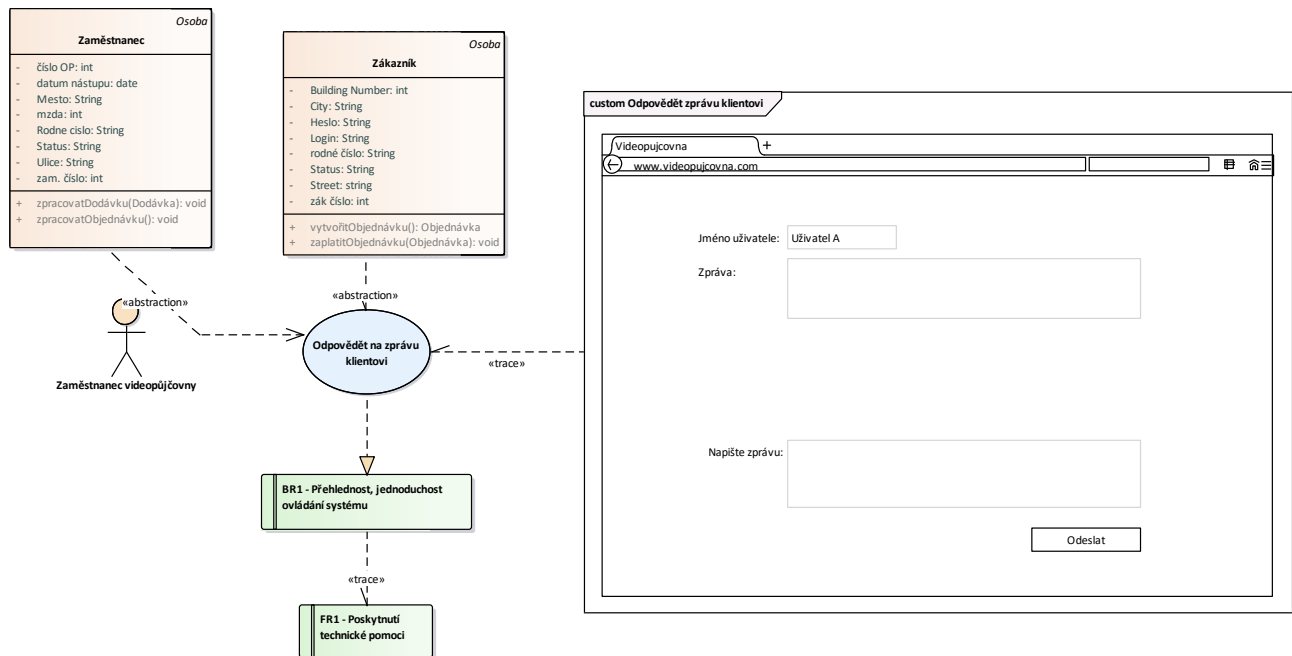




Figure 5: Odpověď zprávu klientovi

Použit slevový kód

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém umožňuje uživateli použít slevový kód na snížení ceny objednávky.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

SCENARIOS
<p> Basic Path. Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none">1) Případ užití začíná, když uživatel zvolí v košíku "Použit slevový kód".2) Systém zobrazí okno, ve kterém bude uživatel moci zadat kód.3) Uživatel zadá kód.4) Systém přesměruje uživatele do košíku s už sníženou cenou. <p>Alternativní scénáře:</p> <ol style="list-style-type: none">4) Nesprávný kód
<p> Alternate. Sleva(basic path)</p> <ol style="list-style-type: none">1) Systém ohlásí "Nesprávný kód" a požádá uživatele o opětovné vyplnění.

Použit slevový kod diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užiti'

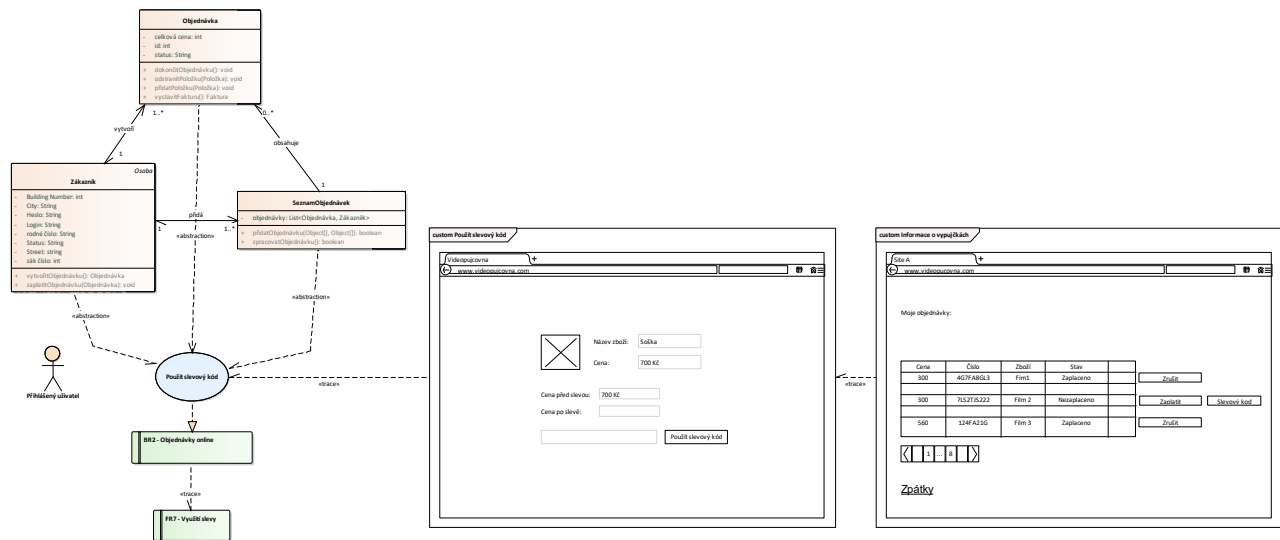


Figure 6: Použit slevový kod

Přidat zboží do systému

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'



System umožňuje uživateli registrovat zboží, které bylo přijato na sklad.

Primární aktéři: [Zaměstnanec videopůjčovny](#)

Vedlejší aktéři : -

Předpoklady:

Bylo poskytnuto nové zboží

SCENARIOS
<p> Basic Path. Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none">1. Případ užití začíná, když uživatel stiskne "Přidat zboží".2. Systém zobrazí okno, pro zadání kódu zboží3. uživatel zadá kód4. Systém uloží novou informaci o zboží <p>Alternativní scénáře: Zboží nebylo nalezeno (krok 3)</p>
<p> Alternate. Zboži nebylo nalezeno</p> <ol style="list-style-type: none">1. Systém požádá o vyplnění formuláře, (Název, popis a pod.)2. uživatel vyplní formulář3. Systém uloží novou informaci o zboží

Přidat zboží do systému diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

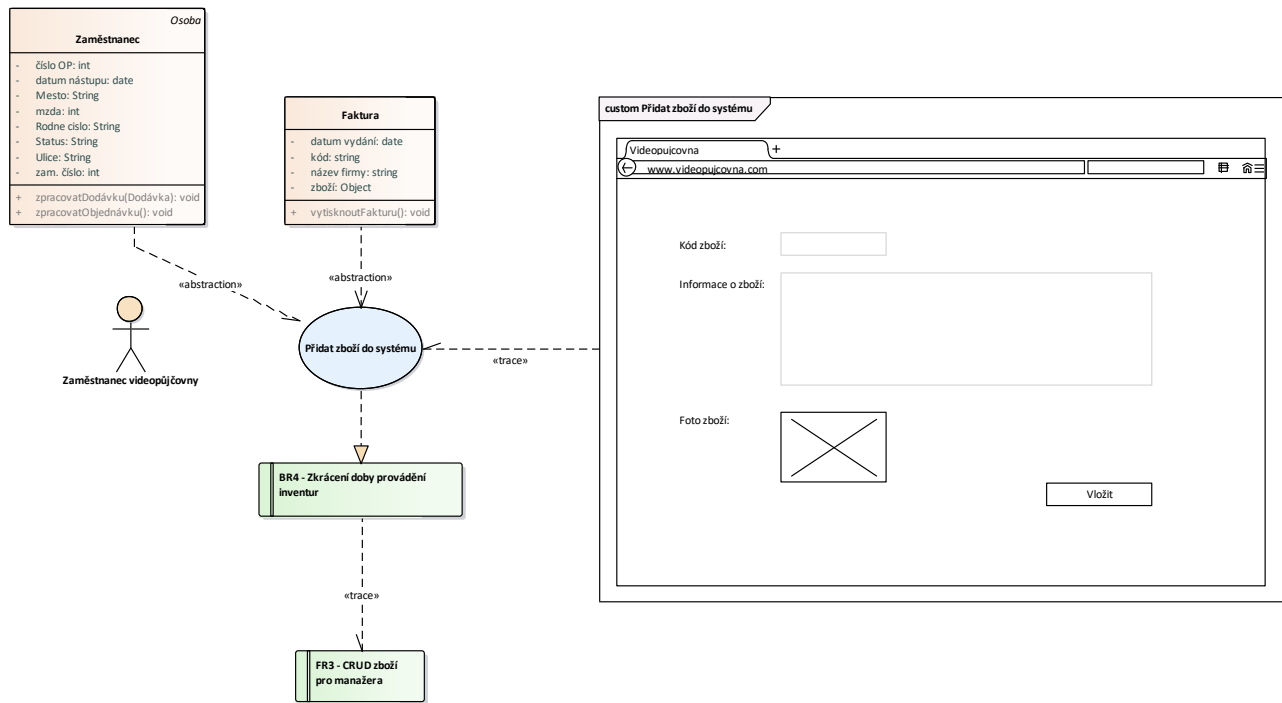


Figure 7: Přidat zboží do systému

Přihlásit se

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'





System se umožní uživateli přihlásit.

Primární aktéři: [Nepřihlášený uživatel](#)

Předpoklady :

[Nepřihlášený uživatel](#) se chce přihlásit.

Uživatel má zaregistrovaný účet na webu videopůjčovny.

SCENARIOS
<p> Basic Path. Přihlášení(basic path)</p> <ol style="list-style-type: none">1) Uživatel si otevře webovou stránku videopůjčovny.2) Systém ukáže formulář pro přihlášení.3) Uživatel zadá uživatelské jméno a heslo.4) Systém změní status uživatele z "Nepřihlášený uživatel" na "Přihlášený uživatel". <p>Alternativní scénáře:</p> <ol style="list-style-type: none">3) Chybné údaje
<p> Basic Path. Registrace(basic)</p> <ol style="list-style-type: none">1) IF uživatel nemá účet na webu videopůjčovny a chce se zaregistrovat.<ol style="list-style-type: none">1.1) Systém ukáže formulář pro registraci.1.2) Uživatel zadá uživatelské jméno, 2x heslo a e-mail.1.3) Systém uloží informace o uživateli do DB. <p>Alternativní scénáře:</p> <ol style="list-style-type: none">1.2) Chybné údaje
<p> Alternate. Přihlášení(chybné údaje)</p> <ol style="list-style-type: none">1) Systém oznámí chybu a požadá o kontrolu zadaných údajů.
<p> Alternate. Registrace(chybné údaje)</p> <ol style="list-style-type: none">1) Systém oznámí chybu a požadá o kontrolu zadaných údajů.

Přihlásit se diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

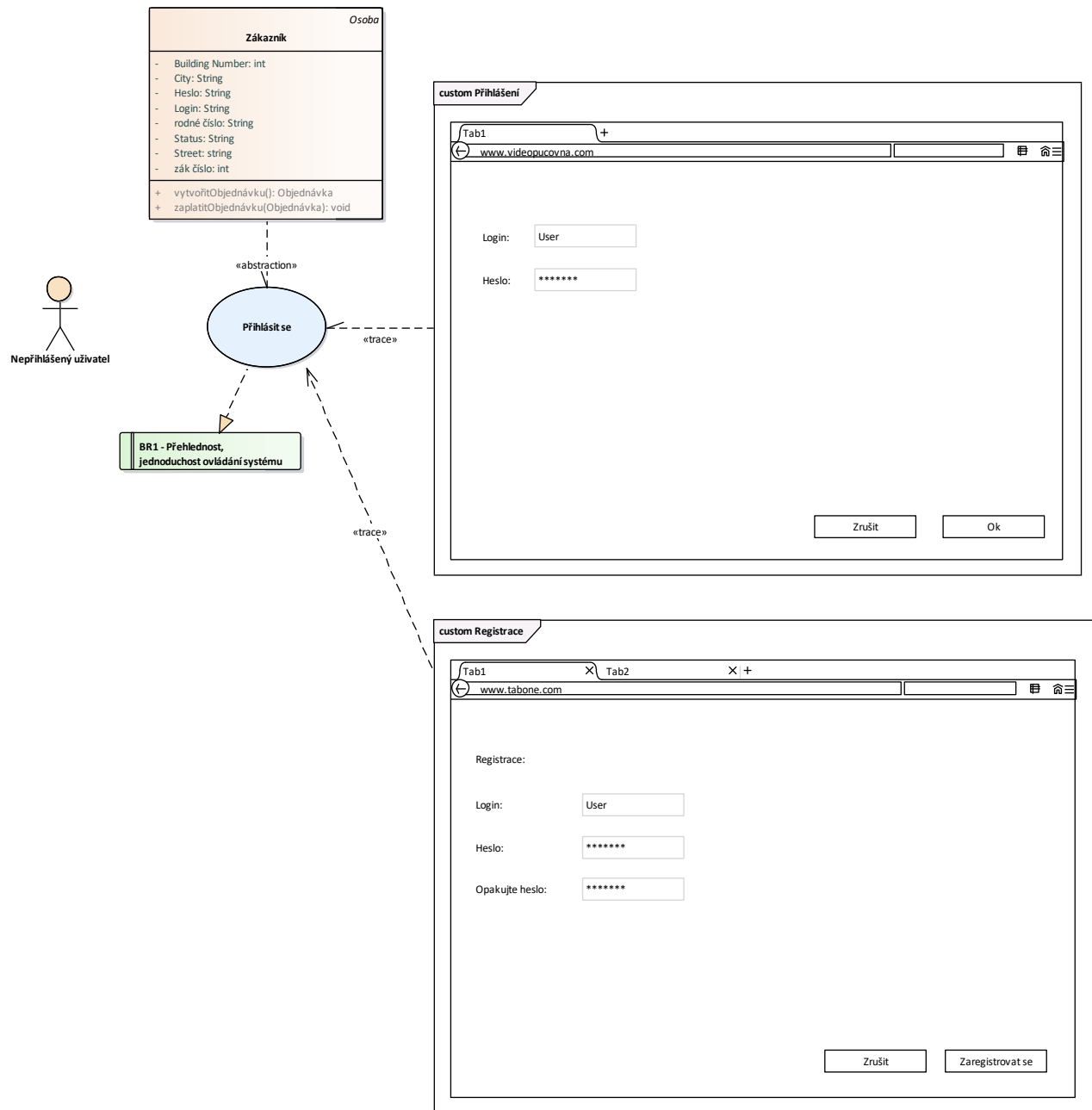


Figure 8: Přihlásit se

Zapsat dodávku do domu

UseCase owned by 'Přihlásit se', in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém dává možnost uživateli požádat o dodávku do domu.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

Vedlejší aktéři : -

Předpoklady:

[Přihlášený uživatel](#) chce, aby zboží bylo dodáno do domu



Tok události:

1. Případ užití začíná, když si [uživatel](#) zvolí "[Objednat domů](#)"
2. Systém se zeptá uživatele, jestli je adresa uvedená v účtu správná.
3. [Uživatel](#) potvrdí.
4. Systém upozornuje na zvýšení ceny objednávky
5. Systém přidává požadavek do seznamu dodávek pro [zaměstnance](#).

Alternativní scénáře:

Adresa není uvedena v účtu nebo není správná (krok 2)

1. Systém [zobrazí formulář pro zadávání adresy](#).
2. [Uživatel](#) zadá adresu.
3. Systém uloží novou informace.

SCENARIOS
 Basic Path. Basic Path <ol style="list-style-type: none">1. Případ užití začíná, když si uživatel zvolí "Objednat domů"2. Systém se zeptá uživatele, jestli je adresa uvedená v účtu správná.3. Uživatel potvrdí.4. Systém upozornuje na zvýšení ceny objednávky5. Systém přidává požadavek do seznamu dodávek pro zaměstnance. Alternativní scénáře: Adresa není uvedena v účtu nebo není správná (krok 2)
 Alternate. Adresa není uvedena v účtu nebo není správná <ol style="list-style-type: none">1. Systém zobrazí formulář pro zadávání adresy.2. Uživatel zadá adresu.3. Systém uloží nové informace.

Realizovat dodávku do domu diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užítí'

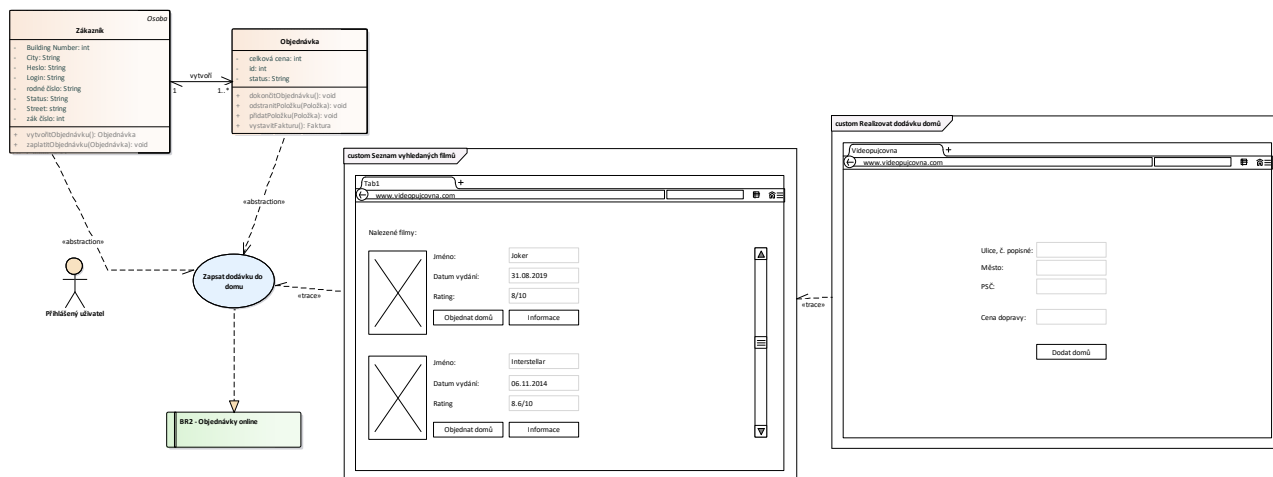


Figure 9: Realizovat dodávku do domu

Zanechávat komentáře

UseCase owned by 'Zapsat dodávku do domu', in package 'Diagramy Případů Užítí'

Systém umožňuje zanechávat komentáře k filmu.

Požadavky:

[Přihlášený uživatel](#) nebo [Nepřihlášený uživatel](#) chce vyhledat film.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

Vedlejší aktéři : [Nepřihlášený uživatel](#)

SCENARIOS
<p> Basic Path. Komentář(basic path)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Uživatel napíše svůj komentář do pole a stiskne "Ok". 2) Systém uloží komentář a zobrazuje ho na stránce filmu. <p>Alternativní scénáře:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2) Nevalidní obsah
<p> Alternate. Komentář(špatný obsah)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Systém ohlásí uživateli, že údaje nejsou validní.

Zanechávat komentáře diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užítí'

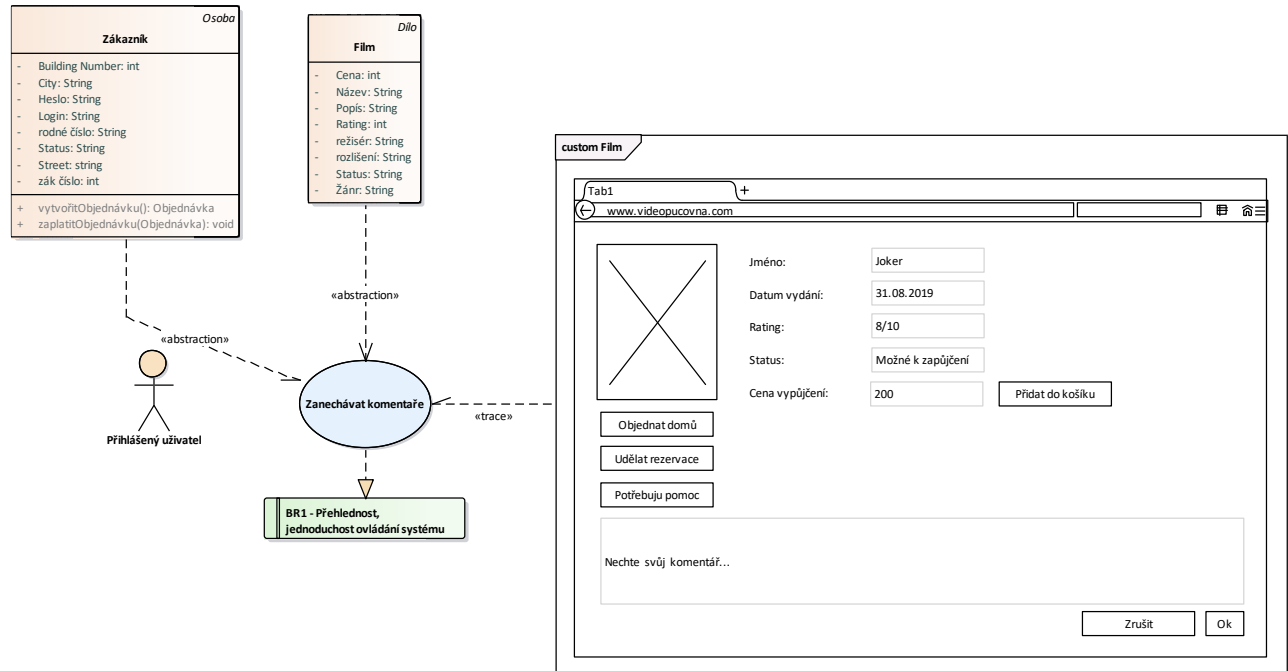




Figure 10: Zanechávat komentáře

Zaplacení objednávky

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

System umožňuje uživateli zaplatit objednávku.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

SCENARIOS
<p> Basic Path. Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none">1) Případ užití začíná, když uživatel zvolí v košíku "Zaplatit".2) System přesměruje uživatele na platební bránu.3) Uživatel zaplatí.4) System změní stav na "Zaplaceno". <p>Alternativní scénáře:</p> <ol style="list-style-type: none">4) Platba nebyla provedena
<p> Alternate. Platba neprovedena</p> <ol style="list-style-type: none">1) System ohlásí uživateli, že platba nebyla provedena.

Zaplacení objednávky diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

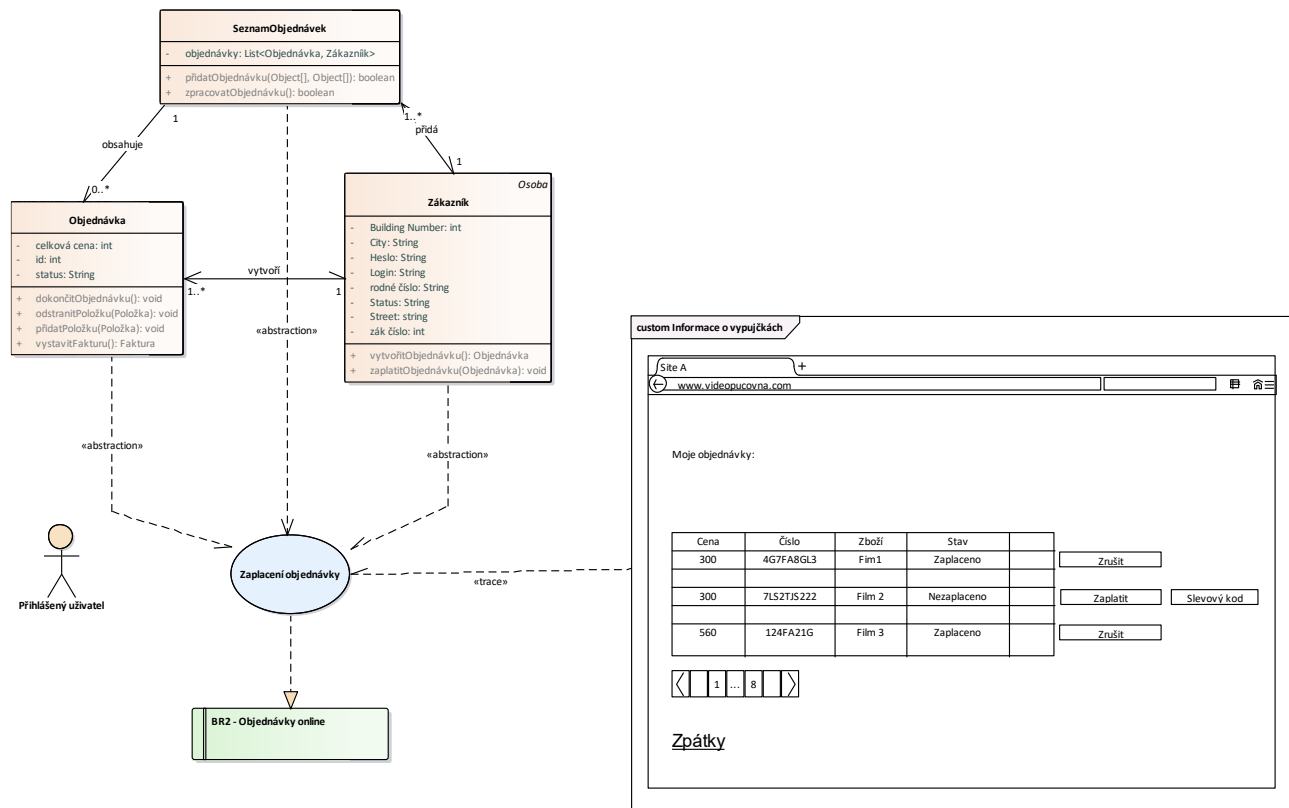


Figure 11: Zaplacení objednávky

Zarezervovat film

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém rezervuje film pro konkrétního uživatele a zamezí ostatním možnost tento film si vypůjčit.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

SCENARIOS

 Basic Path. Rezervace(basic path)

- 1) [Uživatel](#) stiskne tlačítko "Zarezervovat" [na stránce s filmem](#).
- 2) Systém ukáže [formulář pro rezervaci](#)
- 3) Uživatel zadává termíny, ve kterých chce mít film zarezervovaný.
- 4) Systém spočítá a ukáže částku, kterou uživatel musí zaplatit, a ukáže ji uživateli.
- 5) Uživatel stiskne "Potvrdit".
- 6) Systém přesměruje uživatele na platební bránu.
- 7) Po zaplacení je film zarezervovaný.

Alternativní scénáře

- 4) Zrušení platby

 Alternate. Registrace(alternate)

- 1) Uživatel stiskne "Zrušit"
- 2) Systém ukáže stránku s [informacemi o filmu](#).

Zarezervovat film diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

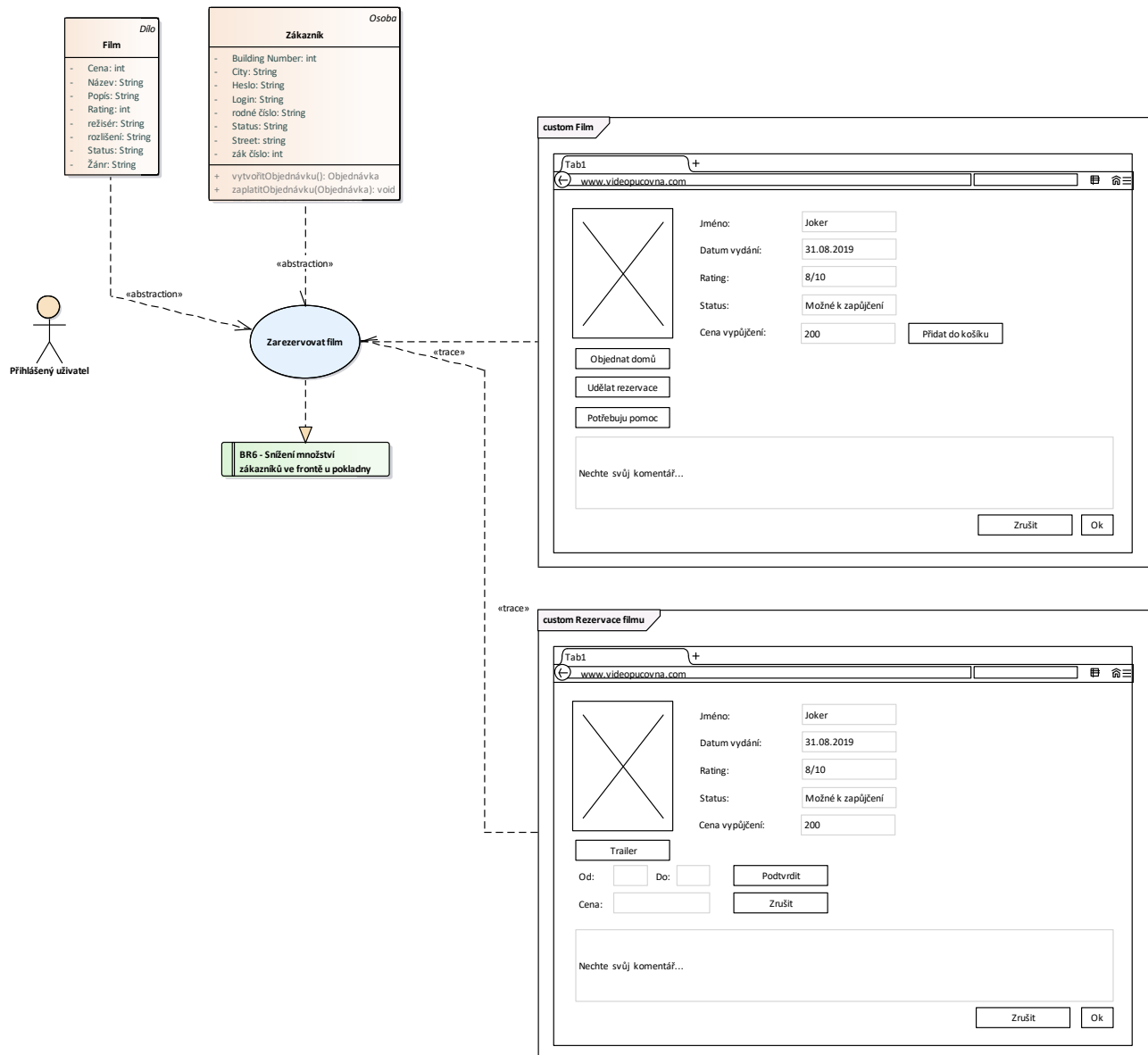


Figure 12: Zarezervovat film

Změnit role uživatele

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Administrátor může měnit role uživatelů.

Primární aktéři: [Administrator](#)

Vedlejší aktéři : [Přihlašený uživatel](#)


Předpoklady:

Tok události:

1. [Administrator](#) vyhledá účet uživatele.
2. Systém zobrazí [profil uživatele](#).
3. [Administrator](#) stiskne tlačítko "Změna statusu".
4. Systém ukáže varianty statusů.
5. [Administrator](#) vybere jeden z nabízených
6. Systém změní roli [uživatele](#).

Alternativní scénáře:

SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

1. [Administrator](#) vyhledá účet uživatele.
2. Systém zobrazí [profil uživatele](#).
3. [Administrator](#) stiskne tlačítko "Změna statusu".
4. Systém ukáže varianty statusů.
5. [Administrator](#) vybere jeden z nabízených
6. Systém změní status [uživatele](#).

Změnit role uživatele diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užítí'

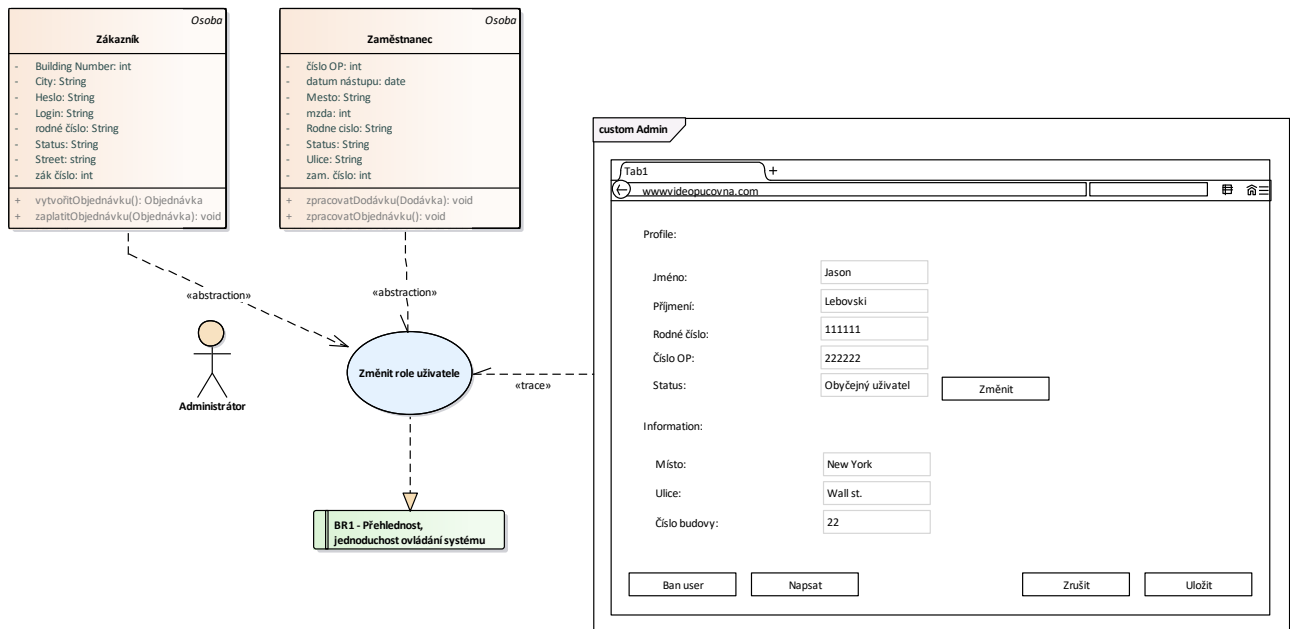


Figure 13: Změnit role uživatele

Změnit údaje uvedené v účtu

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém umožní uživateli změnit informace uvedené u jeho účtu.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

Předpoklady:

Uživatel je přihlášený.

[Uživatel](#) chce změnit údaje uvedené v účtu.

SCENARIOS
<p> Basic Path. Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none">1) Uživatel si otevře svůj profil.2) Systém ukáže stránku s osobními údaji.3) Uživatel stiskne tlačítko "Změnit", vyplní nové údaje a potvrdí údaje stiskem tlačítka "Uložit".4) Systém uloží nové informace. <p>Alternativní scénáře:</p> <ol style="list-style-type: none">4) Nevalidní údaje
<p> Alternate. Alternate1</p> <ol style="list-style-type: none">1) Systém ohlásí uživateli, že údaje nejsou validní.

Změnit údaje uvedené v účtu diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

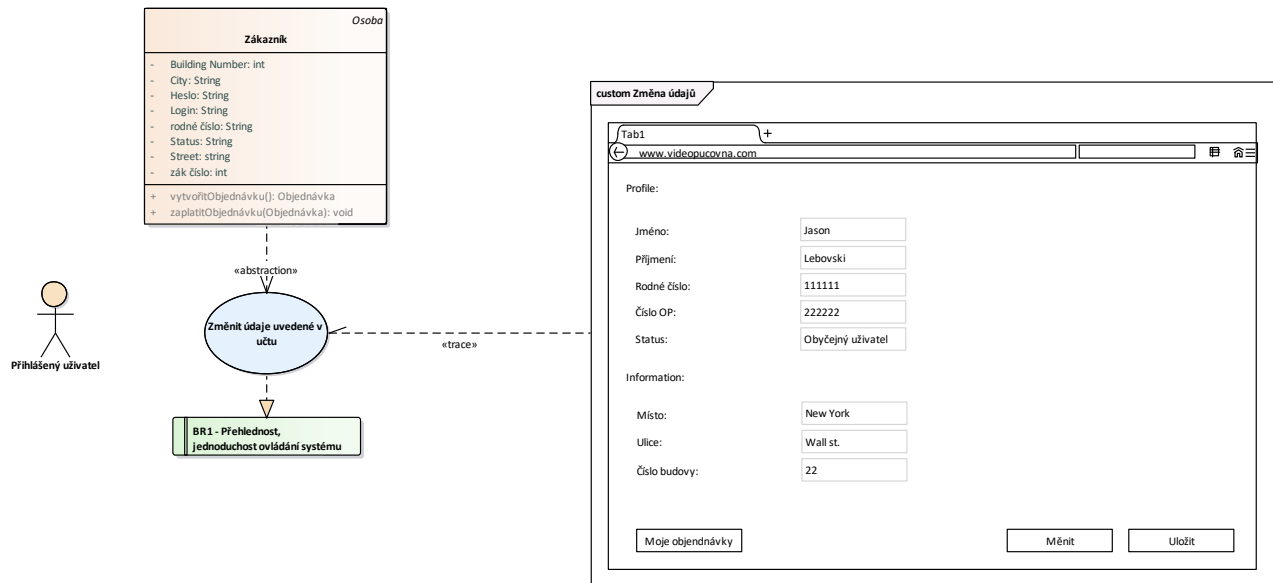


Figure 14: Změnit údaje uvedené v účtu

Zobrazení informací o výpůjčkách

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'



System dáva možnost uživateli prohlédnout si své výpůjčky.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

Vedlejší aktéři :

Předpoklady:

[Přihlášený uživatel](#) se chce dozvědět datum výpůjčky nebo její číslo.

SCENARIOS
<p> Basic Path. Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none">1. Případ užití začíná, když uživatel zvolí ve svém profilu "Moje objednávky".2. System zobrazí okno, ve kterém budou všechny objednávky. <p>Alternativní scénáře: Uživatel nemá žádnou výpůjčku. (krok 2)</p>
<p> Alternate. Uživatel nemá výpůjčky</p> <ol style="list-style-type: none">1. System zobrazí upozornění, že uživatel nemá žádnou výpůjčku, a vrátí ho na profil.

Informace o výpůjčkách diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užítí'

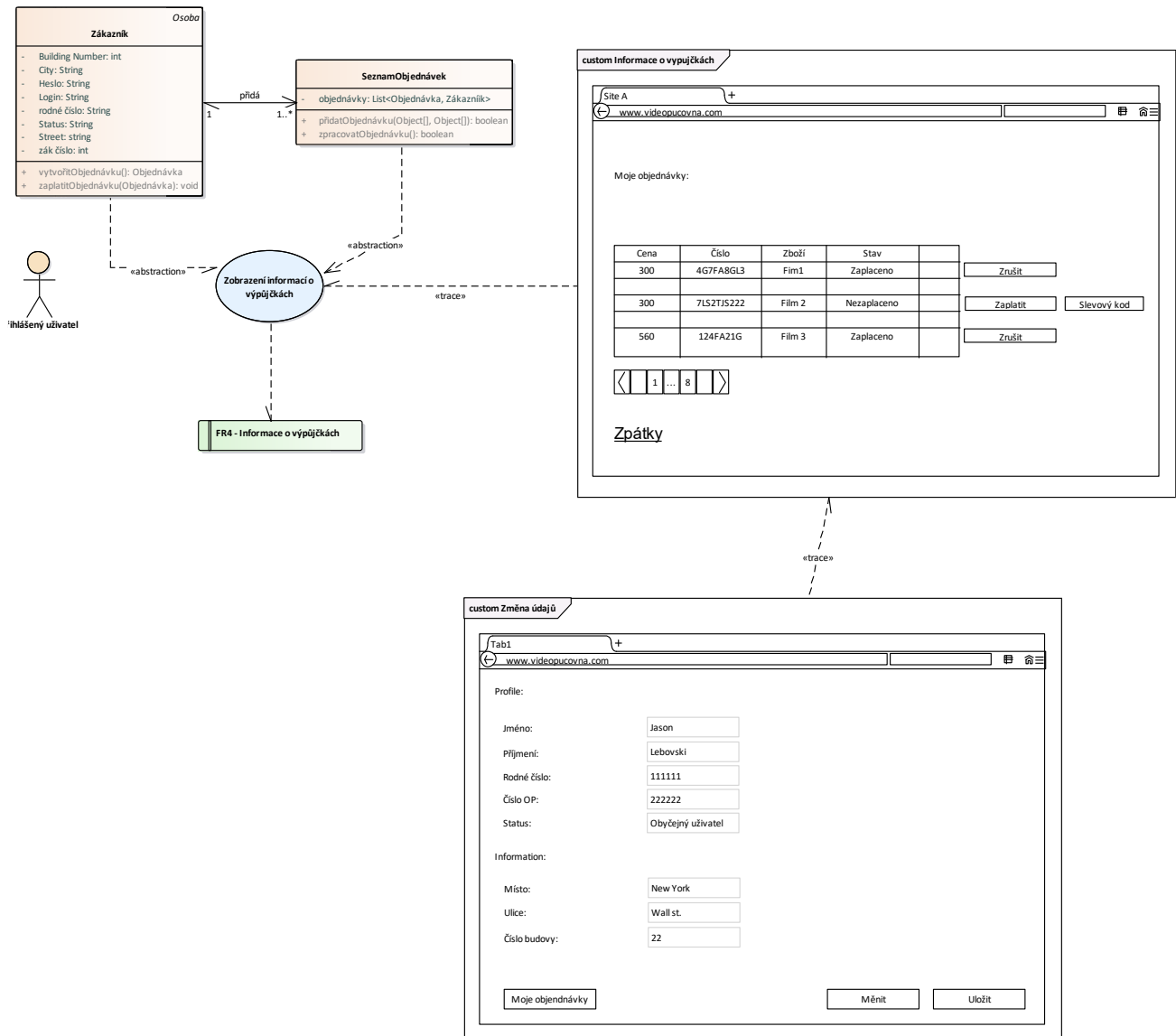


Figure 15: Informace o výpůjčkách

Zobrazit informace o filmu

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém umožní uživateli prohlédnout si informace o filmu.


Předpoklady:

[Přihlášený uživatel](#) nebo [Nepřihlášený uživatel](#) chce zjistit informace o filmu.

Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

Vedlejší aktéři : [Nepřihlášený uživatel](#)

SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

- 1) [Uživatel](#) zadá jméno filmu a stiskne "Hledat".
- 2) Systém zobrazí stránku se [seznamem filmů odpovídajících vyhledávacímu dotazu](#).
- 3) Uživatel stiskne "Informace".
- 4) Systém zobrazí stránku s [informacemi o filmu](#).

Zobrazit informace o filmu diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

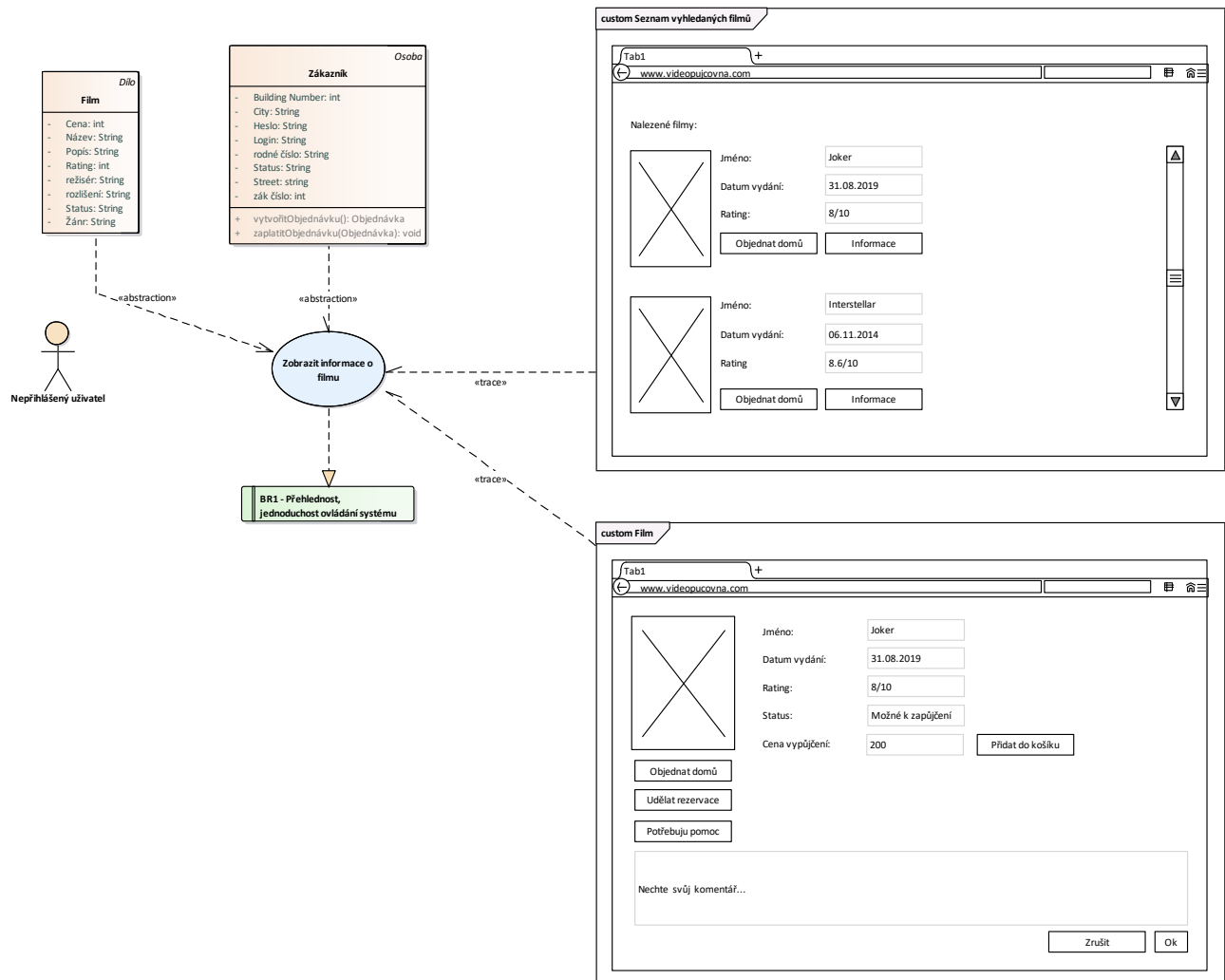


Figure 16: Zobrazit informace o filmu

Zrušit objednávku

UseCase in package 'Diagramy Případů Užití'

Systém dává možnost uživateli požadat o zrušení objednávky.


Primární aktéři: [Přihlášený uživatel](#)

Vedlejší aktéři : -

Předpoklady:

[Přihlášený uživatel](#) chce zrušit objednávku.

SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

1. Případ užití začíná, když [uživatel](#) zvolí 'Objednávky'
2. Systém zobrazí seznam objednávek uživatele.
3. [uživatel](#) vybere objednávku, kterou chce zrušit a stiskne "Zrušit"
4. Systém zobrazí uživateli [okno](#), ve kterém budou pole : číslo objednávky a důvod zrušení.
5. [uživatel](#) vyplní pole a stiskne'Ok'.
6. Žádost o zrušení se ukládá do DB.

Zrušit objednávku diagram

Use Case diagram in package 'Diagramy Případů Užití'

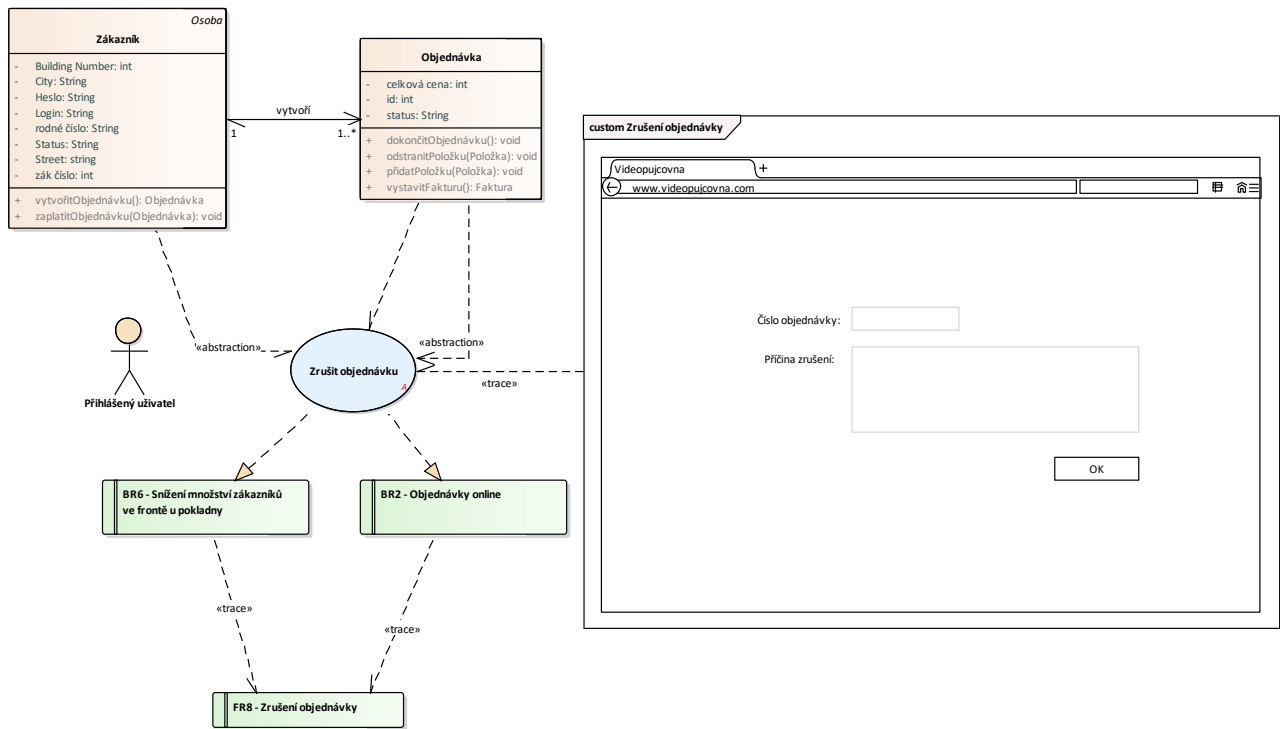


Figure 17: Zrušit objednávku

Tabulka hodnocení

Příjmení a jméno	Čas za předchozí týdny	Dokument Detailní SW analýza			Čas (7. týden)	Čas (8. týden)	Čas (9. týden)	Celkem	Celkem za projekt
		Přínosy	Body	Zdůvodnění					
Daniel Poustka (Po)	47:50:00	Korekce; Úpravy; Správa wiki; Administrativní a organizační činnost;	1	Podílel se na finalizaci dokumentu; Aktivní vedoucí týmu	1:45:00	2:00:00	3:05:00	6:50:00	54:40:00
Šimon Zvára (Zv)	31:58:31	Export a úprava dokumentu	1	Podílel se na finalizaci dokumentu;	1:00:00	1:00:00	3:30:00	5:30:00	37:28:31
Nazariy Shukatka (Sh)	24:15:00	Drobné opravy a úpravy	-3	Snažil se plnit zadané úkoly;	1:00:00	1:15:00	1:00:00	3:15:00	27:30:00
Miron Grischenko (Gr)	20:55:00	Tvorba diagramu případů užití, wireframes	2	Hlavní "vývojář" diagramu případů užití (use cases);	6:30:00	1:00:00	3:00:00	10:30:00	31:25:00
Petr Marek (Ma)	19:00:00		-3	Tvorba Wireframes;	1:00:00	1:00:00	1:00:00	3:00:00	22:00:00
Yevhen Chaban (Ch)	20:30:00	Opravy UC, scénáře apod. podle připomínek cvičícího	2	Hlavní tvorba Wireframes;	7:00:00	1:00:00	4:30:00	12:30:00	33:00:00
Celkem (0)			0					41:35:00	206:03:31
Přerozděleno			6						